

CONDICÕES ESPECIAIS

Quando um Pokémon é derrotado por um ataque especial, ele pode sofrer uma condição especial. Se o ataque for um ataque especial, o Pokémon pode sofrer uma condição especial. Se o ataque for um ataque comum, o Pokémon não pode sofrer uma condição especial.

CONDICÕES ESPECIAIS

Quando um Pokémon é derrotado por um ataque especial, ele pode sofrer uma condição especial. Se o ataque for um ataque especial, o Pokémon pode sofrer uma condição especial. Se o ataque for um ataque comum, o Pokémon não pode sofrer uma condição especial.

CONDICÕES ESPECIAIS

Quando um Pokémon é derrotado por um ataque especial, ele pode sofrer uma condição especial. Se o ataque for um ataque especial, o Pokémon pode sofrer uma condição especial. Se o ataque for um ataque comum, o Pokémon não pode sofrer uma condição especial.

CONDICÕES ESPECIAIS

Quando um Pokémon é derrotado por um ataque especial, ele pode sofrer uma condição especial. Se o ataque for um ataque especial, o Pokémon pode sofrer uma condição especial. Se o ataque for um ataque comum, o Pokémon não pode sofrer uma condição especial.

BANCO

PODERES EMERGENTES

POKÉMON ATIVO

Partes da vez de jogar

1. Compre um card.
2. Execute uma das ações a seguir em qualquer ordem:
 - a. Coloque um card de Pokémon Básico da sua mão no Banco (tantos quanto quiser).
 - b. Evolua seu Pokémon (tantas vezes quantos quiser).
 - c. Ligue um card de Energia da sua mão a um de seus Pokémon (um por vez de jogar).
3. Recuse seu Pokémon Ativo (um por vez).

BANCO

PODERES EMERGENTES

POKÉMON ATIVO

Partes da vez de jogar

1. Compre um card.
2. Execute uma das ações a seguir em qualquer ordem:
 - a. Coloque um card de Pokémon Básico da sua mão no Banco (tantos quanto quiser).
 - b. Evolua seu Pokémon (tantas vezes quantos quiser).
 - c. Ligue um card de Energia da sua mão a um de seus Pokémon (um por vez de jogar).
3. Recuse seu Pokémon Ativo (um por vez).

CARD DE PRÊMIO

Quando um Pokémon é derrotado por um ataque especial, ele pode sofrer uma condição especial. Se o ataque for um ataque especial, o Pokémon pode sofrer uma condição especial. Se o ataque for um ataque comum, o Pokémon não pode sofrer uma condição especial.

CARD DE PRÊMIO

Quando um Pokémon é derrotado por um ataque especial, ele pode sofrer uma condição especial. Se o ataque for um ataque especial, o Pokémon pode sofrer uma condição especial. Se o ataque for um ataque comum, o Pokémon não pode sofrer uma condição especial.

Regras do Pokémon Estampas Ilustradas

Você é um Treinador de Pokémon! Você visita pelo mundo combatendo outros Treinadores com seus Pokémon, criaturas que adoram lutar e possuem poderes incríveis!

Como vencer um jogo

Você precisa vencer 3 jogos de 5 cartas.

1. Coloque um card de Pokémon Básico da sua mão no Banco (tantos quanto quiser).
2. Evolua seu Pokémon (tantas vezes quantos quiser).
3. Ligue um card de Energia da sua mão a um de seus Pokémon (um por vez de jogar).
4. Recuse seu Pokémon Ativo (um por vez).

Como começar um jogo

1. Aberte as mãos de seu oponente.
2. Coloque um card de Pokémon Básico da sua mão no Banco (tantos quanto quiser).
3. Evolua seu Pokémon (tantas vezes quantos quiser).
4. Ligue um card de Energia da sua mão a um de seus Pokémon (um por vez de jogar).
5. Recuse seu Pokémon Ativo (um por vez).

Como começar um jogo

1. Aberte as mãos de seu oponente.
2. Coloque um card de Pokémon Básico da sua mão no Banco (tantos quanto quiser).
3. Evolua seu Pokémon (tantas vezes quantos quiser).
4. Ligue um card de Energia da sua mão a um de seus Pokémon (um por vez de jogar).
5. Recuse seu Pokémon Ativo (um por vez).

Seja um Mestre Pokémon!

As regras são simples e você precisa saber por que um Pokémon Estampa Ilustrada. Seu baulho de cartas representa seu Pokémon, bem como todos os ataques que eles podem usar. Jogos de cartas são estratégicos e usam cartas coloridas para permitir que cada jogador personalize seu próprio jogo. Uma forma de aprender a jogar o Pokémon Estampas Ilustradas é em seu baulho de cartas. O jogo é dividido em duas partes: o jogo de cartas e o jogo de Pokémon. O jogo de cartas é o jogo de cartas e o jogo de Pokémon é o jogo de Pokémon. O jogo de cartas é o jogo de cartas e o jogo de Pokémon é o jogo de Pokémon.

Ações da vez

1. Compre um card
2. Execute qualquer uma das ações em qualquer ordem:
 - a. Coloque um card de Pokémon Básico da sua mão no Banco (tantos quanto quiser)
 - b. Evolua seu Pokémon (tantas vezes quantos quiser)
 - c. Ligue um card de Energia a um de seus Pokémon (um por vez de jogar)
3. Recuse seu Pokémon Ativo (um por vez)

Condições Especiais

Quando um Pokémon é derrotado por um ataque especial, ele pode sofrer uma condição especial. Se o ataque for um ataque especial, o Pokémon pode sofrer uma condição especial. Se o ataque for um ataque comum, o Pokémon não pode sofrer uma condição especial.

Tipos de cards

Os cards são divididos em 5 tipos de cards diferentes: Pokémon, Energia, Treinador, Estado e Item. Cada tipo de card tem suas próprias regras e efeitos. Os cards de Pokémon são os cards mais importantes do jogo. Os cards de Energia são usados para fornecer energia aos seus Pokémon. Os cards de Treinador são usados para fornecer suporte aos seus Pokémon. Os cards de Estado são usados para fornecer efeitos especiais aos seus Pokémon. Os cards de Item são usados para fornecer itens aos seus Pokémon.

Tipos de cards

Os cards são divididos em 5 tipos de cards diferentes: Pokémon, Energia, Treinador, Estado e Item. Cada tipo de card tem suas próprias regras e efeitos. Os cards de Pokémon são os cards mais importantes do jogo. Os cards de Energia são usados para fornecer energia aos seus Pokémon. Os cards de Treinador são usados para fornecer suporte aos seus Pokémon. Os cards de Estado são usados para fornecer efeitos especiais aos seus Pokémon. Os cards de Item são usados para fornecer itens aos seus Pokémon.

Tipos de cards

Os cards são divididos em 5 tipos de cards diferentes: Pokémon, Energia, Treinador, Estado e Item. Cada tipo de card tem suas próprias regras e efeitos. Os cards de Pokémon são os cards mais importantes do jogo. Os cards de Energia são usados para fornecer energia aos seus Pokémon. Os cards de Treinador são usados para fornecer suporte aos seus Pokémon. Os cards de Estado são usados para fornecer efeitos especiais aos seus Pokémon. Os cards de Item são usados para fornecer itens aos seus Pokémon.

Para ver as regras completas das Estampas Ilustradas, visite www.pokemon.com.br/estampas

Para ver as regras completas das Estampas Ilustradas, visite www.pokemon.com.br/estampas